

# RECHERCHE DE LA RÈGLE DE LA FONCTION PARTIE ENTIÈRE

THÉORIE	EXEMPLE
<p>Voici les étapes nécessaires à établir la règle du graphique suivant →</p>	
<p>1) Déduire <math> a </math> par la distance verticale entre 2 segments</p> <p><i>La distance verticale permet de connaître la valeur de <math>a</math> sans en connaître son signe.</i></p>	<p>La distance verticale étant de 3 unités nous savons que <math> a  = 3</math></p>
<p>2) déduire <math> b </math> par la relation : longueur du segment = <math>1 /  b </math></p> <p><i>La longueur du segment permet de connaître la valeur de <math>b</math> sans en connaître son signe.</i></p>	<p>Les segments mesure 4 unités</p> $4 = \frac{1}{ b } \rightarrow 4 b  = 1 \rightarrow  b  = \frac{1}{4}$
<p>3) déduire <math>h</math> et <math>k</math> à partir des coordonnées du point plein le plus près de l'axe des « x »</p>	<p>Le point plein le plus près de l'axe des x est le point (2,-1). La valeur de <math>h</math> est 2 et la valeur de <math>k</math> est -1</p>
<p>4) déterminer le signe de <math>a</math> et <math>b</math> (voir la conclusion du powerpoint du cours précédent)</p>	<p>La fonction est décroissante et les points pleins sont situés au début du segment, ce qui correspond au cas où <math>a</math> est positif et <math>b</math> négatif.</p> <p>Donc <math>a=3</math> et <math>b= -\frac{1}{4}</math></p>
<p>5) Écrire la règle canonique en remplaçant <math>a, b, h</math> et <math>k</math></p>	$y = a[b(x - h)] + k$ $y = 3[-\frac{1}{4}(x - h)] - 1$

